FORMAT

DELL' UNITÀ DI APPRENDIMENTO

Comprendente:

UDA
CONSEGNA AGLI STUDENTI
PIANO DI LAVORO
SCHEMA RELAZIONE INDIVIDUALE

UDA

UNITA' DI APPRENDIMENTO					
Denominazione	"Liberi di scegliere"				
Compito significativo e prodotti	Realizzazione di disegni/slogan finalizzati I disegni premiati saranno messi in mostra				
	petenze chiave e ompetenze specifiche	Evidenze osservabili			
		Interagisce in modo efficace nel lavoro di gruppo osservando un registro adeguato al contesto e ai destinatari.			
Competenza in madrelingua Produrre testi di vario tipo in relazione ai differenti scopi comunicativi.		Legge testi di vario genere e tipologie esprimendo giudizi e ricavando informazioni.			
		Produce testi scritti e multimediali, utilizzando l'accostamento dei linguaggi verbali con quelli iconici e sonori.			
I ~	tica ivi, analizzarli, utilizzando che e strumenti di calcolo.	Analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavare informazioni.			
1	o scientifico enti responsabili in relazione al a promozione della salute.	Riconosce alcune problematiche scientifiche di attualità.			
		Assimila le conoscenze per assumere comportamenti responsabili.			
Competenze sociali e civiche A partire dall'ambito scolastico, assumere responsabilmente atteggiamenti, ruoli e		Aspetta il proprio turno prima di parlare e ascolta prima di chiedere.			
comportamenti di partecipazione attiva e comunitaria.		In un gruppo fa proposte che tengano conto anche delle opinioni e delle esigenze altrui.			
		Assume comportamenti rispettosi di sé degli altri e dell'ambiente.			

UNITA' DI APPRENDIMENTO

Consapevolezza ed espressione culturale- Arte e immagine

Esprimersi e comunicare:

Ideare e progettare elaborati ricercando soluzioni creative e originali, ispirate anche dallo studio della storia dell'arte e della comunicazione visiva; scegliere le tecniche e i linguaggi più adeguati per realizzare prodotti visivi seguendo una precisa finalità operativa o comunicativa, anche interagendo con più codici e facendo riferimento ad altre discipline

Utilizza tecniche, codici e elementi del linguaggio iconico per creare, rielaborare e sperimentare forme nuove, sulla base di un'ideazione e progettazione originale e seguendo una precisa finalità comunicativa

Storia

Consapevolezza ed espressione culturale

Analizza fonti di tipo diverso Organizza le informazioni

Comprende ed utilizza gli strumenti concettuali Produce testi scritti ed orali usando il lessico specifico.

Abilità (in ogni riga gruppi di abilità riferite ad una singola competenza)

(in ogni riga gruppi di conoscenze riferiti ad una singola competenza)

Italiano

Realizzare forme diverse di scrittura creativa

Strategie di scrittura adeguate al testo da produrre:

Conoscenze

- raccogliere tutte le informazioni e fare sintesi di queste.
- partire da un'idea e svilupparla inserendo quanti più elementi possibile, magari utilizzando una mappa concettuale per rappresentare graficamente i pensieri;
- utilizzare un linguaggio semplice in quanto, per la sua immediatezza, lo slogan deve essere facilmente compreso;
- scegliere il tono giusto in base allo scopo;
- fare uso di figure retoriche.

Matematica

Raccogliere, tabulare e rappresentare dati.

Le rappresentazioni grafiche: istogrammi.

Scienze

Descrivere l'apparato respiratorio.

Danni e malattie provocati dal fumo.

Illustrare il funzionamento dell'apparato respiratorio.

Igiene e comportamenti di cura della salute.

Anatomia e fisiologia dell'apparato respiratorio.

Comprendere quali stili di vita possono nuocere alla

salute

UNITA' DI APPRENDIMENTO

Sociali civiche

Conoscere e osservare i fondamentali principi per la sicurezza e prevenzione dei rischi legati al fumo.

Distinguere all'interno dei mass media le varie modalità di informazione, tra carta stampata, canale televisivo e internet.

Partecipare all'attività di gruppo confrontandosi con gli altri, valutando le varie soluzioni proposte, assumendo e portando a termine ruoli e compiti; prestare aiuto a compagni e persone in difficoltà.

Comprendere e spiegare in modo semplice il ruolo potenzialmente condizionante della pubblicità e delle mode e la conseguente necessità di non essere consumatore passivo e inconsapevole.

Significato del gruppo.

Significato dei concetti di diritto, dovere di responsabilità di identità e di libertà.

Significato di regola, norma e sanzione.

Arte immagine

Applicare correttamente le diverse tecniche esecutive proposte ed utilizzare i diversi strumenti con proprietà per realizzare lavori grafico- pittorici, plastici, fotografici, audiovisivi.

Progettare e produrre lavori che integrino linguaggi diversi per scopi comunicativi definiti (pubblicità)

Il linguaggio visuale e i suoi codici

Varie tecniche artistiche e tecniche figurative tradizionali e sperimentali quali i New Media

La pubblicità e il suo linguaggio visuale specifico

Storia

Utilizzare alcune fonti, anche digitali, per ricavare conoscenze su temi e contenuti definiti

Leggere carte storico-geografiche e tematiche per analizzare i fenomeni storici Selezionare e organizzare le informazioni

Produrre informazioni ricavate da testi, tabelle, immagini, fonti cartacee digitali Elaborare testi scritti personali

Riflettere su argomenti e tematiche rilevanti

Tecniche di ricerca anche tramite supporti digitali

Carte geo-storiche, tematiche

Tecniche di lettura selettiva (parole-chiave) Tecniche di supporto allo studio (schemi, tabelle, grafici)

Termini del lessico storico specifico Tecniche di elaborazione (ricerche, relazioni,

presentazioni) svolte in gruppo

Presupposti ideologici e culturali del primo Colonialismo

La rivoluzione industriale e la produzione di sigarette

Le scoperte mediche e gli effetti negativi del fumo di tabacco nel XX secolo

Utenti destinatari	Classi seconde
Prerequisiti	
	Capacità di lavorare in gruppo utilizzando tecniche diversificate.
	Saper costruire rappresentazioni grafiche.
	Organizzare dati in tabelle

	UNITA' DI APPRENDIMENTO
Fasi di applicazione	Da novembre 2019 a gennaio 2020
Tempi	8 ore docente matematica-scienze
	4 ore docente di lettere
	8 ore docente di arte
	4 ore Storia
Esperienze attivate	Fase di informazione da parte dei docenti e dell'esperto esterno.
	Interviste sugli stili di vita relativi al fumo
	Lavoro di gruppo;
	Discussioni;
	Simulazioni e giochi di ruolo.
	Realizzazione disegni/slogan.
Metodologia	
<i>moodolegia</i>	Didattica per padronanze promuove nell'allievo non soltanto l'acquisizione di conoscenze ma anche di competenze (saper fare in contesti specifici, trasferendo quanto appreso in nuove situazioni) fino a generalizzare, ossia accedere al proprio sapere e riutilizzarlo con flessibilità e contributo critico per risolvere problematiche diverse. Ciò che effettivamente ha valore è il percorso attraverso cui l'allievo incorpora i contenuti nel suo personale itinerario di invenzione, scoperta, orientamento e scelta. Il percorso consente inoltre una riflessione metacognitiva sui propri prodotti e processi di apprendimento e permette all'alunno di porsi alcune domande: "Quale significato attribuisco a ciò che conosco?"; "Che cosa ho fatto e come l'ho eseguito?"; "Per quale motivo imparo questo argomento?"; "Verso quali traguardi posso proseguire con le conoscenze che sono riuscito a costruire e a che cosa mi può servire quello che ho imparato?". Si tratta quindi di stimolare l'allievo ad attribuire senso e significato a quanto ha acquisito, conducendolo a ricostruire, valutare e controllare il proprio lavoro.
Diamond	
Risorse umane interne	Interne: docenti di lettere, matematica scienze, arte, storia .
esterne Strumenti	Esterne: dott.essa Giovannoni Maria Luisa Computer
	Guida "Liberi di scegliere"
	Lim, internet
	Quotidiani
	Libri di testo

	UNITA' DI APPRENDIMENTO						
Valutazione	Valutazione dei processi: mediante griglie di osservazione (della modalità di lavorare dei singoli alunni da soli e in gruppo).						
	Valutazione del prodotto (slogans) in base ai seguenti criteri: originalità, creatività, efficacia comunicativa.						
	Valutazione abilità e conoscenze:						
	 verifica scritta di scienze sull'anatomia e fisiologia dell'apparato respiratorio, danni da fumo valutazione del lavoro di gruppo riguardante l'indagine statistica (raccolta dati e loro rappresentazione grafica.) 						
	 valutazione del lavoro di gruppo sulla storia del tabacco relazione dell'intervento dell'esperto esterno (farmacista). 						

LA CONSEGNA AGLI STUDENTI

Per "consegna" si intende il documento che l'équipe dei docenti/formatori presenta agli studenti, sulla base del quale essi si attivano realizzando il prodotto nei tempi e nei modi definii, tenendo presente anche i criteri di valutazione.

1[^] nota: il linguaggio deve essere accessibile, comprensibile, semplice e concreto.

2[^] nota: l'Uda prevede dei compiti/problema che per certi versi sono "oltre misura" ovvero richiedono agli studenti competenze e loro

articolazioni (conoscenze, abilità, capacità) che ancora non possiedono, ma che possono acquisire autonomamente. Ciò in forza

della potenzialità del metodo laboratoriale che porta alla scoperta ed alla conquista personale del sapere.

34 nota l'Uda mette in moto processi di apprendimento che non debbono solo rifluire nel "prodotto", ma fornire spunti ed agganci per una

ripresa dei contenuti attraverso la riflessione, l'esposizione, il consolidamento di guanto appreso.

CONSEGNA AGLI STUDENTI

Titolo:"Liberi di scegliere

Cosa si chiede di fare: vi proponiamo di svolgere un lavoro di approfondimento e di ricerca sul tabagismo e sugli effetti che questo provoca sulla crescita e sul benessere degli adolescenti. Spesso sentiamo parlare di quanto sia dannoso il fumo di sigaretta e quanto sia difficile smettere di fumare una volta iniziato. Sappiamo che quando si sta in compagnia di amici, magari un po' più grandi, si viene facilmente invitati a provare una sigaretta, per divertirsi, condividere un'esperienza assieme, sentirsi più grandi. Ma quanto ne vale la pena? E in quanti altri modi possiamo divertirci e stare bene? In questo percorso cercheremo assieme di riflettere sui reali effetti del fumo non solo sulla nostra salute, ma soprattutto sulla crescita di un ragazzo nel periodo dell'adolescenza, e saremo affiancati, per meglio capire queste tematiche, da un medico. Approfondito bene l'argomento in diverse discipline (Italiano, Scienze, Matematica, tecnologia, arte), cercheremo di realizzare dei disegni/slogan finalizzati alla partecipazione ad un concorso. I disegni verranno valutati e premiati dal "Gruppo Aziendale tabagismo" dell'Azienda ULSS 3 Serenissima-Distretto n°3 Dolo-Mirano il 31 maggio 2020 in occasione della "Giornata mondiale di lotta al tabagismo".

La mostra con i disegni/slogan premiati verrà esposta presso i Cup dei 3 ospedali di Mirano, Dolo, Noale.

In che modo (singoli, gruppi): lavoreremo sia con gli insegnanti di alcune discipline, sia con l'esperto esterno, sia a gruppi.

Quali prodotti: ci proponiamo di realizzare i seguenti prodotti allo scopo di assumere una maggiore consapevolezza degli stili di vita corretti da adottare per un giovane/giovanissimo e di comunicare le scoperte fatte alla cittadinanza

I disegni/slogan per il concorso;

elaborati di diversa natura.

Che senso ha (a cosa serve, per quali apprendimenti): Attraverso le attività proposte vorremmo sviluppare in voi capacità critiche e decisionali individuali atte a maturare atteggiamenti di consapevolezza delle proprie scelte in tema di fumo e di salute in senso ampio. Inoltre vi faremo riflettere e riconoscere la pressione sociale che spinge a fumare in età adolescenziale.

Tempi: da novembre 2019 a gennaio 2020.

Risorse: utilizzeremo le seguenti risorse:

Computer

Lim, internet Quotidiani

Libri di testo

Intervento dell'esperto esterno.

Criteri di valutazione: Verrà valutata la vostra capacità di lavorare in gruppo collaborando con gli altri, di partecipare attivamente alle attività che svolgeremo, di esprimere le vostre idee ed elaborare proposte, l'efficacia e l'originalità dei prodotti che elaborerete per coinvolgere altri coetanei ad adottare sani stili di vita.

PIANO DI LAVORO UDA

UNITÀ DI APPRENDIMENTO: "Liberi di scegliere"

Coordinatore: Gobbo Loretta

Collaboratori : Sommariva Patrizia, De Leo Lorena, Jovane Ornella

PIANO DI LAVORO UDA SPECIFICAZIONE DELLE FASI

Fasi/Titolo	Che cosa fanno gli studenti	Che cosa fa il docente/docenti	Esiti/Prodotti intermedi	Tempi	Evidenze per la valutazione	Strumenti per la verifica/valutazione
1 Conoscen za delle opinioni sul fumo.	Gli alunni compilano un questionario che serve a conoscere le loro opinioni riguardo all'abitudine di fumare.	Somministra il questionario.		Docente di scienze 15 minuti		
2 COSA NE PENSO Fase di riflession e condivisio ne	Ogni alunno scrive su un postit cosa gli viene in mente pensando alla parola fumo e poi lo incolla in un cartellone. Gli alunni in gruppo compilano la scheda n° 1. Lavorano a casa e somministrano i questionari ad un adulto fumatore, non fumatore, ex fumatore.	Il docente consegna un post it e, successivamente li legge e mette in comune le associazioni di idee espresse. Il docente divide la classe in 4/5 gruppi e li fa lavorare con la scheda n° 1. Perché le persone iniziano a fumare? L'insegnante su un cartellone raggruppa le motivazioni riferite dai vari gruppi. L'insegnante consegna la scheda 2(A.B,C)che sarà svolta a casa.	Confronto discussione collettiva, cartellone di sintesi.	Docente di scienze 2 ore	Produce testi scritti, utilizzando l'accostamento dei linguaggi verbali con quelli iconici . Aspetta il proprio turno prima di parlare e ascolta prima di chiedere.	Griglia di osservazione.
3 MI CONFRO NTO	In gruppo sintetizzano i dati raccolti usando la scheda n°4 e riferiscono la propria sintesi alla classe.	Il docente divide la classe in 4/5 gruppi in base al tipo di intervista, (fumatore, ex fumatore, non fumatore) per raccogliere le diverse opinioni.	Cartellone riassuntivo.	Docente di scienze : 3 ore.	Aspetta il proprio turno prima di parlare e ascolta prima di chiedere	

	Gli alunni compilano la scheda "quanti sono i fumatori"	Il docente consegna la scheda n° 5 "Quanti sono i fumatori." I dati raccolti sono confrontati con quelli nazionali.	Scheda compilata, tabella riassuntiva, istogramma.		Ordina i dati raccolti in tabelle, costruisce grafici usando carta millimetrata e righello, li interpreta per ricavare informazioni	
4 Fase di informazi one	Gli alunni ascoltano e prendono appunti. In gruppo realizzano una mappa concettuale. Gli alunni prendono appunti e ricercano materiale	Il docente spiega l'apparato respiratorio, i danni causati dal fumo sul corpo umano. Il docente introduce il lavoro di ricerca sulla storia del tabacco	La mappa concettuale prodotta. Cartellone riassuntivo	3 ore Docente scienze 4 ore Docente di storia	Produce informazioni ricavate da testi, tabelle, immagini, fonti cartacee digitali -Espone con coerenza conoscenze e concetti utilizzando il linguaggio e il lessico specifico	Verifica scritta per valutare conoscenze e abilità. Verifica orale sulla presentazione del lavoro di ricerca
5 NO, GRAZIE	Gli alunni creano una storia utilizzando la scheda n° 7, e in seguito completano la scheda (n°8) di osservazione individuale di tutte le storie.	Il docente di lettere suddivide la classe in gruppi e li invita ad inventare una storia che rappresenti una situazione di offerta della sigaretta. Successivamente invita gli alunni a socializzare le opinioni riportate nella scheda n°8.	Le storie inventate. Il decalogo dei comportamenti alternativi in situazioni di invito a provare a fumare.	Docente di lettere: 2 ore	Produce testi scritti, utilizzando l'accostamento dei linguaggi verbali con quelli iconici .	Valutazione dei prodotti
6 SONO LIBERO DI SCEGLIE RE	Gli alunni lavorano in gruppo, ed espongono alla classe i pensieri raccolti.	Il docente di lettere suddivide la classe in 5 gruppi, spiega la scheda n° 10, "I tipi di pressione".	Cartellone riassuntivo.	Docente di lettere 2 ora	Aspetta il proprio turno prima di parlare e ascolta prima di chiedere	
7 GLI ARTISTI SIAMO NOI	Gli alunni realizzano il prodotto richiesto.	Il docente di arte Presenta il tema della pubblicità e del suo linguaggio visivo specifico, propone agli alunni di realizzare un disegno (su un	I disegni/slogan realizzati.	Docente di arte 8 ore	Produce disegni/slogan utilizzando l'accostamento dei linguaggi verbali con quelli iconici e sonori.	Griglia con indicatori (originalità, creatività, efficacia comunicativa) che saranno utilizzati per valutare il prodotto realizzato.

	foglio A4) con uno slogan utilizzabile per una campagna antifumo, fornisce indicazioni suggerimenti sulla realizzazione.		

PIANO DI LAVORO UDA DIAGRAMMA DI GANTT

	Tempi					
Fasi	Novembre	Dicembre	Gennaio	Maggio		
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7			15 Intervento esperto			
8				31/05 premiazione		

SCHEMA DELLA RELAZIONE INDIVIDUALE dello studente

RELAZIONE INDIVIDUALE Descrivi il percorso generale dell'attività Indica come avete svolto il compito e cosa hai fatto tu Indica quali crisi hai dovuto affrontare e come le hai risolte Che cosa hai imparato da questa unità di apprendimento Cosa devi ancora imparare Come valuti il lavoro da te svolto

RUBRICA VALUTATIVA DELL' U.d.A. : "Liberi di scegliere"

VALUTAZIONE DEL PRODOTTO

Competenza chiave: MADRE LINGUA

Competenze specifiche: produrre testi di vario tipo in relazione ai differenti scopi comunicativi

Criteri /Evidenze	Livelli di padronanza					
	Avanzato	Intermedio	Base	Iniziale		
Produce testi scritti e multimediali, utilizzando l'accostamento dei linguaggi verbali con quelli iconici e sonori.	Il gruppo contribuisce a realizzare uno slogan utilizzando con originalità, creatività ed efficacia comunicativa l'accostamento di linguaggi verbali con quelli iconici e sonori.	Il gruppo contribuisce con il gruppo dei pari a realizzare in modo autonomo uno slogan utilizzando con efficacia comunicativa l'accostamento di linguaggi verbali con quelli iconici e sonori.	Il gruppo contribuisce con il gruppo dei pari a realizzare, opportunamente guidato, uno slogan utilizzando con efficacia comunicativa l'accostamento di linguaggi verbali ed iconici.	Il gruppo contribuisce con il gruppo dei pari a realizzare, solo se guidato, uno slogan utilizzando con sufficiente chiarezza comunicativa l'accostamento di linguaggi verbali ed iconici		

VALUTAZIONE DEL PRODOTTO

Competenza chiave: matematica

<u>Competenze specifiche</u>: rilevare dati significativi, analizzarli, utilizzando rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo.

Criteri /Evidenze	Livelli di padronanza					
	Avanzato	Intermedio	Base	Iniziale		
Analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavare informazioni.	Il gruppo in modo autonomo ordina i dati raccolti in tabelle, costruisce istogrammi in modo preciso utilizzando carta millimetrata e righello, li analizza e li interpreta e trae conclusioni.	Il gruppo in modo autonomo ordina i dati raccolti in tabelle, costruisce istogrammi utilizzando carta millimetrata e righello. Con il supporto del docente analizza ed interpreta i grafici e trae conclusioni.	Il gruppo se guidato opportunamente ordina i dati raccolti in tabelle, costruisce istogrammi utilizzando carta millimetrata e righello.	Il gruppo solo se guidato ordina i dati raccolti in tabelle e costruisce istogrammi utilizzando carta millimetrata e righello.		

STRUMENTI DI DIDATTICA PER COMPETENZE: FORMAT UDA	Pag 12 di 15
---	--------------

VALUTAZIONE DEL PRODOTTO

Competenza chiave: consapevolezza ed espressione culturale e interculturale

<u>Competenze specifiche</u>: uso delle fonti, organizzazione delle informazioni, strumenti concettuali e conoscenze, produzione orale e scritta

Criteri /Evidenze	Livelli di padronanza			
	Avanzato	Intermedio	Base	Iniziale
	Il gruppo in modo	Il gruppo organizza	Il gruppo se guidato	Il gruppo solo se
Utilizza alcune fonti,	autonomo organizza	le conoscenze	opportunamente,	guidato seleziona ed
anche digitali, per	le conoscenze	acquisite su temi e	seleziona ed	organizza le
ricavare	acquisite su temi e	contenuti definiti,	organizza le	informazioni
fondamentali	contenuti definiti,	utilizzando in modo	informazioni	essenziali con
conoscenze su temi	utilizzando in modo	autonomo e critico	essenziali con	mappe,
e contenuti definiti.	autonomo e critico	le informazioni con	mappe,	schemi, tabelle e
- Legge carte	le informazioni con	mappe, schemi,	schemi, tabelle e	grafici – solo se
storico-geografiche	mappe, schemi,	tabelle e grafici	grafici.	guidato individua i
e tematiche per	tabelle e grafici	Con il supporto del	Guidato, individua i	principali nessi
analizzare fenomeni	Stabilisce	docente analizza ed	principali nessi	causali dei fatti
storici - Seleziona e	collegamenti e	interpreta i grafici e	causali dei fatti	storici, collocandoli
organizza le	relazioni, individua	trae conclusioni.	storici, collocandoli	nella dimensione
informazioni	in modo autonomo i	Stabilisce	nella dimensione	spazio-temporale -
essenziali - Produce	nessi causali dei fatti	collegamenti e	spazio-temporale -	se guidato, ricava
informazioni	storici, collocandoli	relazioni, individua	Utilizza le	semplici
ricavate da testi,	nella corretta	in modo autonomo i	conoscenze apprese	informazioni da
tabelle, immagini,	dimensione spazio-	nessi causali dei fatti	per riferire in modo	fonti diverse; utilizza
fonti cartacee	temporale - Utilizza	, collocandoli nella	semplice problemi -	la terminologia
digitali -Espone con	le conoscenze	corretta dimensione	se guidato, ricava	essenziale
coerenza	apprese per	spazio-temporale -	semplici	della disciplina
conoscenze e	analizzare e valutare	Utilizza le	informazioni da	
concetti utilizzando	criticamente i	conoscenze apprese	fonti diverse; utilizza	
il linguaggio e il	problemi	per analizzare	la terminologia	
lessico specifico -	Ricava in modo	problemi - Ricava	essenziale della	
Elabora testi scritti	autonomo e critico	informazioni	disciplina	
personali - Riflette	informazioni	storiche da fonti		
su argomenti e	storiche	diverse; utilizza la		
tematiche rilevanti	da fonti diverse;	terminologia		
	utilizza con	specifica della		
	proprietà la	disciplina		
	terminologia			
	specifica della			
	disciplina			

VALUTAZIONE DEI PROCESSI

Competenza chiave: SOCIALI E CIVICHE

<u>Competenze specifiche:</u> a partire dall'ambito scolastico, assumere responsabilmente atteggiamenti, ruoli e comportamenti di partecipazione attiva e comunitaria.

Criteri /Evidenze	Livelli di padronanza				
	Avanzato	Intermedio	Base	Iniziale	
Nel gruppo rispetta il proprio turno di parola ponendo attenzione alla situazione comunicativa, fa proposte che tengano conto anche delle opinioni e delle esigenze altrui e assume comportamenti rispettosi di sé degli	Avanzato Nel gruppo rispetta responsabilmente il proprio turno di parola ponendo particolare attenzione alla situazione comunicativa, fa proposte che tengano conto anche delle opinioni e delle esigenze altrui e assume comportamenti	Intermedio Nel gruppo rispetta il proprio turno di parola ponendo attenzione alla situazione comunicativa, fa proposte che tengano conto anche delle opinioni e delle esigenze altrui e assume comportamenti rispettosi di sé degli	Rase Nel gruppo rispetta il proprio turno di parola con l'intervento dell'insegnante ponendo sufficiente attenzione alla situazione comunicativa, fa proposte e assume comportamenti rispettosi di sé degli	Iniziale Nel gruppo rispetta il proprio turno di parola con l'intervento continuo dell'insegnante, tende a far prevalere le sue proposte .	
altri e dell'ambiente.	rispettosi di sé degli altri e dell'ambiente.	altri.	altri.		

VALUTAZIONE DEL PRODOTTO

Competenza chiave: Consapevolezza ed espressione culturale

<u>Competenze specifiche</u>: Ideare e progettare elaborati ricercando soluzioni creative e originali, ispirate anche dallo studio della storia dell'arte e della comunicazione visiva; scegliere le tecniche e i linguaggi più adeguati per realizzare prodotti visivi seguendo una precisa finalità operativa o comunicativa, anche interagendo con più codici e facendo riferimento ad altre discipline

Criteri /Evidenze	Livelli di padronanza				
	Avanzato	Intermedio	Base	Iniziale	
	Realizza una	Realizza una	Realizza una	Realizza una	
Utilizza tecniche, codici e elementi del linguaggio iconico per creare, rielaborare e sperimentare forme nuove, sulla base di un'ideazione e progettazione originale e seguendo una precisa finalità comunicativa	produzione creativa con le regole della rappresentazione visiva in modo pertinente ed originale; produce idee e progetti creativi con consapevolezza assumendosi le proprie responsabilità	produzione creativa con le regole della rappresentazione visiva in modo pertinente; produce idee e progetti creativi in molte situazioni assumendosi spesso le proprie responsabilità	produzione creativa con le regole della rappresentazione visiva in modo semplice; produce idee e progetti creativi in modo basilare assumendosi raramente le proprie responsabilità	produzione creativa con le regole della rappresentazione visiva in modo elementare; produce idee e progetti creativi solo se guidato assumendosi le responsabilità solo se sollecitato	